

Компьютерные игры и упражнения для развития внимания у дошкольников

На современном рынке компьютерных игр можно приобрести множество программ для детей. Некоторые из них используются и в дошкольных образовательных учреждениях, где создается Компьютерный игровой комплекс (КИК).



Предлагаем Вам компьютерные игры, которые Вы можете использовать дома:

1-й блок. Игры для начинающих

Если вашему ребенку 4 — 5 лет, и он только начинает знакомство с компьютером, следует выбирать для него игры с достаточно простыми заданиями.

Освойте с ребенком в первую очередь технику работы с «мышью» и клавиатурой, а также разберитесь с основами интерфейса игры — со способами перехода к следующему заданию, с управлением уровнем сложности, выключением программы. На начальном этапе лучше не использовать так называемые аркадные игры, которые еще сложны для дошкольника.

Приключенческие сюжеты, логические задания, содержащиеся в таких играх, повышают нервное напряжение, неуспех может снизить самооценку ребенка. Аркадные игры следует вводить тогда, когда ребенок приобретет необходимые навыки с клавиатурой и «мышью».

Для начинающих дошкольников можно порекомендовать следующие компьютерные игры:

➤ **«Хочу все знать».** Разработчик «COMPEDIA»; издатель «Руссобит-М». Игра из серии «*Детство Манетов*», в которую входит несколько игр:



«По воде, земле и воздуху», «Флора и фауна», «Форма и цвет».

➤ **«Маленький искатель».** Разработчик «Scholastic»; издатель «Новый диск». Игра включает несколько игр с картинками-загадками и головоломками, которые развивают логическое мышление и внимание детей.



2-й блок. Игры для детей 5 лет

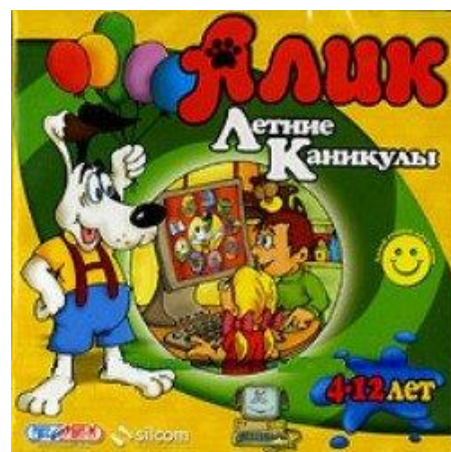
Если дети освоили азы управления компьютером, выбирайте игры для развития внимания, памяти, мышления, творческие игры, а также некоторые сюжетные игры, сопровождаемые различными заданиями.

➤ **«Антошка». Приключения охотника за снами.** Разработчик «COMPEDIA»; издатель «Руссо-бит-М». Игра имеет сюжетную линию в виде книги, в которой на каждой странице можно найти игру или пощелкать по интерактивным предметам.

➤ **«Планета чисел для малышей».** Интересные математические задания на сравнение, счет, внимание и память.



- **«Алик». Скоро в школу.** Разработчик «SILCOM»; издатель «Руссобит-М». Отличная игра для дошкольников. В веселой форме закрепляются понятия: *размер, цвет, форма, число, цифра*; развивается логическое мышление. В игре множество веселых сюрпризов — «анимашек».



3-й блок. Игры для детей 6 лет

Если дошкольник легко обращается с компьютером, вводите для него более сложные игры, иногда требующие навыков счета, распознавания звуков и букв, хорошей координации движений и более развитой мелкой моторики.



- **«Антошка». Необыкновенное сафари.** В занимательной игре дети знакомятся с различными животными, их средой обитания.

- **«Антошка». Чудеса науки.** Разработчик «COMPEDIA»; издатель «Руссобит-М». Занимательная игра в доступной форме знакомит с основами наук: можно рассмотреть объекты под микроскопом, научиться ставить научные опыты в домашних условиях.



- **«Алик». Летние каникулы.** Разработчик «SILCOM»; калейдоскоп игр. Раскраска, пятнашки,

тетрис, мозаика, музыкальная импровизация. Смешные картинки. Игры не связаны сюжетом.

- **«Лелик и Белек в детском саду».** Набор игр без сюжета. Игры на развитие памяти, внимания, умения следовать инструкции

